Lombok. Свойство toBuilder = true. DeLombok.

У аннотации @Builder есть свойство, которое позволяет «включать» или «отключать» генерацию метода toBuilder(). Этот метод вызывается у объекта. Позволяет нам получить экземпляр класса с такими же свойствами(значениями полей), как и вызываемого объекта.

@Builder(toBuilder = true)

class Bird\_lombok {

int age;

String color;

int wingspan;

}

Теперь давайте попробуем заглянуть «под капот этой аннотации».

Щёлкнем правой кнопкой мыши по аннотации в коде, далее Refactor -> Delombok -> @Builder

Аннотация «развернётся» в привычный java-код:

class Bird\_lombok {

int age;

String color;

int wingspan;

Bird\_lombok(int age, String color, int wingspan) {

this.age = age;

this.color = color;

this.wingspan = wingspan;

}

public static Bird\_lombokBuilder builder() {

return new Bird\_lombokBuilder();

}

public Bird\_lombokBuilder toBuilder() {

return new Bird\_lombokBuilder().age(this.age).color(this.color).wingspan(this.wingspan);

}

public static class Bird\_lombokBuilder {

private int age;

private String color;

private int wingspan;

Bird\_lombokBuilder() {

}

public Bird\_lombokBuilder age(int age) {

this.age = age;

return this;

}

public Bird\_lombokBuilder color(String color) {

this.color = color;

return this;

}

public Bird\_lombokBuilder wingspan(int wingspan) {

this.wingspan = wingspan;

return this;

}

public Bird\_lombok build() {

return new Bird\_lombok(age, color, wingspan);

}

public String toString() {

return "Bird\_lombok.Bird\_lombokBuilder(age=" + this.age + ", color=" + this.color + ", wingspan=" + this.wingspan + ")";

}

}

}

Так мы можем посмотреть как реализован каждый сгенерированный метод, в том числе метод toBuilder():

public Bird\_lombokBuilder toBuilder() {

return new Bird\_lombokBuilder().age(this.age).color(this.color).wingspan(this.wingspan);

}

Задание.

1. Задание является ознакомительным.
2. Используя класс Bird\_lombok ознакомьтесь с генерируемым кодом аннотаций:

@Getter/Setter

@Date

@NoArgsConstructor

@AllArgsConstructor

@ToString

2. В комментарии напишите, что вы ознакомились с описанием.

3. Переведите ответственного на Петра Арсентьева.